**Уведомление**

**О проведении общественного обсуждения дизайн-проектов благоустройства общественных территорий в с. Тинит, с. Тураг, с. Хучни.**

Администрация МР «Табасаранский район» уведомляет о проведении общественного обсуждения дизайн-проектов благоустройства общественных территорий в следующих населенных пунктах:

– с. Тинит, сквер по ул. Центральная № 33;

– с. Тураг, сквер по ул. Центральная № 7;

– с. Хучни, площадь по ул. О. Османова, 32.

Дизайн-проекты по благоустройству общественных территорий в с. Тинит, с. Тураг и с. Хучни размещены на официальном сайте Администрации МР «Табасаранский район» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу: <https://mr-tabasaran.ru/komfortnaya-gorodskaya-sreda/>

Срок проведения общественных обсуждений: начало 09.09.2022 года, окончание - 09.10.2022 года.

Предложение к дизайн-проектам по благоустройству общественных территорий в с. Тинит, с. Тураг и с. Хучни направляются в письменном виде путем направления:

1. По электронной почте в виде прикрепленного файла на адрес: [architab@mail.ru](mailto:architab@mail.ru)

2. Нарочно в администрацию МР «Табасаранский район», отдел архитектуры, градостроительства и ЖКХ по адресу: Республика Дагестан, Табасаранский район, с.Хучни, ул. Османова, 32 по рабочим дням с 8ч.00мин до 12ч.00мин и с.13ч.00мин до 17ч.00мин.

Контактное лицо по вопросам направления предложений: начальник отдела архитектуры, градостроительства и ЖКХ Меджидов А.М. контактный номер: 8 (8722)-96-96-68.

Проведение общественных обсуждений дизайн-проектов благоустройства общественных территорий в с. Тинит, с. Тураг и с. Хучни будет проводиться по адресу: Табасаранский район, с. Хучни, улица Османова, 32 и рассмотрение поступивших предложений будет осуществляться в порядке, определенном в постановлении Администрации МР «Табасаранский район» от 01.03.2021г. №71 «Об утверждении Положения проведения общественного обсуждения проекта муниципальной программы «Формирование современной городской среды МР «Табасаранский район на 2019-2024годы».